

Alpha Waves

English	3
Francais	11
Deutsch	23
Italiano	31
Map, Carte, Karte, Carta	20/21



ALPHA WAVES

ENGLISH

Version : ATARI ST & STE

I - LOADING THE PROGRAM

ATARI ST & STE

Insert the game disk into the disk drive.

Switch on the computer.

The program will now autoloading.

II - CHOICE OF LANGUAGE

- To move around in the menus, use the keyboard arrows ↑ and ↓ or the UP/DOWN joystick directions.
- To confirm, hit the space bar (keyboard) or the joystick fire button.

FRANCAIS
ENGLISH
DEUTSCH
CASTELLANO
ITALIANO

To select a language, move the menu bar and confirm.

III - THE ALPHA WAVES ENVIRONMENT

ALPHA WAVES is a completely New Age experience where the pleasure of play blends with feeling and dream.

Set off on a voyage of discovery, adrift on a shimmering tide of wave and colour. Light years away from material concerns, remodel your perceptions in a universe of perpetually shifting illusion.

A number of programs are available to you, from relaxation to hyper-wakefulness. Each module associates visual stimuli (colour and/or shading) and sound, to provide a wide range of unexplored emotions. The vibrations from ALPHA WAVES are born of colours and sound waves; they shape emotional states and raise awareness to undiscovered heights.

ALPHA WAVES offers you an opportunity to experience fresh sensations and the wonder of virtual reality.

IV - THE MAIN MENU

ACTION 1 PLAYER
 ACTION 2 PLAYERS
 EMOTION 1 PLAYER
 HELP/DEMONSTRATION
 TOP SCORES
 LOAD A GAME
 QUIT THE PROGRAM
 PLAYER 1 : JOYSTICK OR KEYBOARD
 PLAYER 2 : JOYSTICK OR KEYBOARD

To select an option, place the menu bar on your selection and confirm.

If you don't choose an option, the demonstration will begin after a few seconds (see 4 - HELP/DEMONSTRATION).

1- ACTION MODE - 1 PLAYER

In ACTION mode, ALPHA WAVES is an impressive stage by stage game: you play in a gigantic universe of shifting geometry.

At the beginning of the game you are placed in the Welcome hall. Your objective is to travel through the rooms of the universe and collect the light crystals.

Your time is limited, but you earn an extra minute each time you enter a new room, as well as every 10,000 points.

You'll need to master the art of bouncing off tiles, learn the shortest routes to the doors and avoid the monsters; some routes are best avoided. Watch out for dead-ends and traps!

ADVICE

You'll find a map of the ALPHA WAVES universe in the centre of this booklet; use it to mark your positions and the routes you've already explored.

2- ACTION MODE - 2 PLAYERS

This is the same as the 1 player ACTION mode, except that the screen is split in two to allow for simultaneous 2-player action.

3- EMOTION MODE - 1 PLAYER

In this mode all notion of scoring and time disappears. As soon as this option is selected, the map of the ALPHA WAVES universe is displayed. Using the ← and → keyboard arrows or Left/Right joystick directions, choose a colour-coded program.

There are twelve distinct programs. You will find an explanation of the colour-coding at the end of this booklet. Confirm the program that corresponds to your current state of mind. Now you can enjoy the intoxicating pleasure of floating in an unreal universe.

To return from the ALPHA WAVES universe map to the MAIN MENU, just hit the ESC key.

4- HELP/DEMONSTRATION

This may be of use if you are unfamiliar with gameplay. At screen-left: an animated game sequence. At screen-right: explanations for the movement of the "mobile" and the "camera". The arrow keys or joystick directions are represented to the left of the vessel and camera, and at their centre are placed the space bar or joystick fire button. To quit the Demonstration, hit the ESC key.

5- TOP SCORES

ACTION mode Top Scores are recorded; you may consult them with this option. To quit the Top Scores mode, hit the ESC key.

6- LOADING A GAME

To load the last saved game, place the menu bar on LOAD LAST SAVE and confirm.

V - THE GAME

1- MOVE INSTRUCTIONS

	Keyboard	Joystick
Forward	Space bar	Fire button
Left turn	Left arrow	Left
Right turn	Right arrow	Right
Raise camera	Up arrow	Up
Lower camera	Down arrow	Down

To bounce, just position the "mobile" over a tile.

2- FUNCTIONS

PAUSE : P key
 OPTIONS : ESC key (during play).
 MAP: M Key

3- OPTIONS

The left-hand options (in the list below) are those selected by default.

To choose a different option, move the menu bar and press the space bar or joystick fire button.

RETURN CURRENT GAME

RECALL MEMORY

SAVE GAME

SOUND ON

FILLED BACKGROUND

FILLED FORMS

UNLOCK MOBILE

UNLOCK CAMERA

CAMERA SLANT ON

MOBILE VIEW

MOBILES

SOUND OFF

VECTOR BACKGROUND

WIRE FORMS

LOCK MOBILE (CENTRING)

LOCK CAMERA (CENTRING)

CAMERA VERTICAL

OBSERVER VIEW

DISPLAY ALPHA WAVES UNIVERSE MAP

The black-bordered squares represent rooms you have already visited.

To quit the map, hit the ESC key.

QUIT GAME (return to Main Menu)

NOTE

The following options are not available in EMOTION mode:

- RECALL MEMORY
- SAVE CURRENT GAME
- DISPLAY MAP

Version : IBM PC & Compatibles and AMIGA

I- LOADING THE PROGRAM

IBM & COMPATIBLES

Switch on the computer and load the DOS.

Insert the game disk into drive A.

Type TATOU and hit the RETURN key.

AMIGA

Switch on the computer.

Insert the game disk into the disk drive.

The program will now autoloading.

II - CHOICE OF LANGUAGE

To move around in the menus, use the keyboard arrows ↑ and ↓ or the UP/DOWN joystick directions.

To confirm, hit the space bar (keyboard) or the joystick fire button.

FRANCAIS
ENGLISH
DEUTSCH
CASTELLANO
ITALIANO

To select a language, move the menu bar and confirm.

A short animated sequence will then follow. To interrupt the animation, hit the ESC key.

III - THE ALPHA WAVES ENVIRONMENT

ALPHA WAVES is a completely New Age experience where the pleasure of play blends with feeling and dream. Set off on a voyage of discovery, adrift on a shimmering tide of wave and colour. Light years away from material concerns, remodel your perceptions in a universe of perpetually shifting illusion.

A number of programs are available to you, from relaxation to hyper-wakefulness. Each module associates visual stimuli (colour and/or shading) and sound (Alpha, Beta and Theta waves), to provide a wide range of unexplored emotions. The vibrations from ALPHA WAVES are born of colours and sound waves; they shape emotional states and raise awareness to undiscovered heights.

ALPHA WAVES offers you an opportunity to experience fresh sensations and the wonder of virtual reality.

IV - THE MAIN MENU

GAME
HELP/DEMONSTRATION
QUIT

To select an option, place the menu bar on your selection and confirm.

A) GAME

ACTION MODE
EMOTION MODE
TOP SCORES
LOAD A GAME

To select an option, place the menu bar on your selection and confirm.

1 - ACTION MODE

1 PLAYER
2 PLAYERS

The game mode is the same for 1 and 2 players.

In ACTION mode, ALPHA WAVES is an impressive stage by stage game: you play in a gigantic universe of shifting geometry.

At the beginning of the game you are placed in the Welcome hall. Your objective is to travel through the rooms of the universe and collect the light crystals and keys.

Your time is limited, but you earn an extra minute each time you enter a new room, as well as every 10,000 points.

You'll need to master the art of bouncing off tiles, learn the shortest routes to the doors and avoid the monsters; some routes are best avoided. Watch out for dead-ends and traps!

ADVICE

You'll find a map of the ALPHA WAVES universe in the centre of this booklet; use it to mark your positions and the routes you've already explored.

2 - EMOTION MODE - 1 PLAYER

In this mode all notion of scoring and time disappears. As soon as this option is selected, the map of the ALPHA WAVES universe is displayed. Using the ← and → keyboard arrows or Left/Right joystick directions, choose a colour-coded program.

There are twelve distinct programs. You will find an explanation of the colour-coding at the end of this booklet. Confirm the program that corresponds to your current state of mind. Now you can enjoy the intoxicating pleasure of floating in an unreal universe. To return from the ALPHA WAVES universe map to the MAIN MENU, just hit the ESC key.

3- TOP SCORES

ACTION mode Top Scores are recorded; you may consult them with this option. To quit the Top Scores mode, hit the ESC key.

4- LOAD A GAME

Games are loaded from disk. Saved games are displayed; select your choice and confirm. To delete a game, press the D key, then hit RETURN to confirm.

B) HELP/DEMONSTRATION

This may be of use if you are unfamiliar with gameplay.

At screen-left: an animated game sequence.

At screen-right: explanations for the movement of the "mobile" and the "camera". The arrow keys or joystick directions are represented to the left of the vessel and camera, and at their centre are placed the space bar or joystick fire button.

To quit the Demonstration, hit the ESC key.

C) QUIT

As soon as you confirm this option, you quit the program.

V - THE GAME

1- MOVE INSTRUCTIONS

	Keyboard	Joystick
Forward	Space bar	Fire button
Left turn	Left arrow	Left
Right turn	Right arrow	Right
Raise camera	Up arrow	Up
Lower camera	Down arrow	Down

To bounce, just position the "mobile" over a tile.

2- FUNCTIONS

PAUSE : P key

OPTIONS : ESC key (during play).

3- ACCESSING MENUS DURING PLAY

	ACTION MODE 1 PLAYER	ACTION MODE 2 PLAYERS	EMOTION MODE 1 PLAYER
MEMORY RECALL	X		X
MEMORIZE	X		X
SAVE GAME	X		
OPTIONS	X	X	X
MAP	X	X	
QUIT	X	X	X

a) MEMORY RECALL

This option allows you to recall the last memorized game or the last game saved to disk.

b) MEMORIZE

Saves the current game to memory.

c) SAVE GAME

Saves the current game to disk.

d) OPTIONS

The following options are designed to increase your playing pleasure : sound environment, choice and spatial arrangement of mobile, spatial arrangement of the cube.

SOUNDS

MUSIC (ON PC)

JOYSTICK OR KEYBOARD

CHOICE OF MOBILE (6 models available)

DISPLAY OPTIONS

e) MAP

The map gives useful information about your position in the ALPHA WAVES universe.

- The black-bordered squares indicate rooms you have already visited.
- To quit the map, hit the ESC key.

On either side you can see the crystals and keys you have collected during your journey.

f) QUIT

This option allows you to quit the program.

DESCRIPTION OF THE PROGRAMS IN EMOTION MODE

ZONE	WAVE SEQUENCES (On PC)	COLOURS	ACTIVE PRINCIPLES
DREAM	Beta 18 Hz Theta 5 Hz Beta 18 hz	Pastels	Developing creativity Fusion with imagination
ENERGIZE	Beta 13 to 20 Hz	Tonic Progressives	Preparing for effort Revitalizing
RELAX	Alpha 13 to 8 Hz Degressives	Greens Blue-Greens	Relaxing Relieving stress
ADAPT	Beta 18 to 8 Hz Beta 8 to 18 Hz	Alternates	Integrating Adaptive faculty
AWAKEN	Beta 15 to 20 Hz	Reds Alternating	Increased receptivity Attentiveness
DEVELOP	Theta 4 to 7 Hz	Blues Alternating	Self mastery Spiritual opening
STIMULATE	Beta 13 to 20 Hz	Bright Alternating	Activating the mind Will
MOTIVATE	Beta 13 to 20 Hz	Oranges Progressives	Perseverance Taking risks
CONCENTRATE	Beta 20 to 13 Hz	Yellows Degressives	Anticipating Perception
STAMINA	8 to 20 Hz	Alternates	Adapting Making efforts
ORIENTATE	4 to 20 Hz	Contrasts Alternating	Spatial coordination Sense of direction
MEDITATE	Alpha 10 to Theta 5 Hz Degressives	Purples	Ecstasy Spiritual fulfilment

FRANCAIS

Version ATARI ST & STE

I- CHARGEMENT DU PROGRAMME

VERSION ATARI ST & STE

Insérer la disquette de jeu dans le lecteur

Mettre l'unité centrale sous tension

Le programme se charge automatiquement

II- CHOIX DE LANGUES

ATTENTION! : Pour vous déplacer dans les menus, utilisez les flèches du clavier ↑ et ↓ ou les directions du joystick HAUT et BAS. Valider revient à appuyer sur la barre d'espacement pour les claviers ou sur le bouton action pour les joysticks.

FRANCAIS

ENGLISH

DEUTSCH

CASTELLANO

ITALIANO

Sélection d'une langue: déplacez la barre de menu, puis validez.

III- L'UNIVERS ALPHA WAVES

ALPHA WAVES, un jeu 100 % New Age où le plaisir de jouer s'associe aux émotions et aux rêves. Embarquez pour un voyage enchanteur au gré des ondes et des couleurs et, loin des contingences matérielles, tournoyez à en perdre la tête dans un univers d'illusion...

Choisissez votre programme: de la relaxation à l'hyper-vigilance, chacun d'eux associe des stimuli visuels (couleurs et/ou dégradés) et sonores dont les principes actifs vous promettent une gamme très large d'émotions jusqu'alors insoupçonnées. Les vibrations d'ALPHA WAVES émanent des couleurs et des ondes, elles conditionnent les états émotionnels et élèvent la conscience à des niveaux supérieurs.

ALPHA WAVES vous offre l'occasion exceptionnelle d'enrichir vos sensations et de goûter enfin à la réalité virtuelle...

IV- LE MENU PRINCIPAL

ACTION 1 JOUEUR
 ACTION 2 JOUEURS
 EMOTION 1 JOUEUR
 GUIDE/DEMONSTRATION
 LES MEILLEURS SCORES
 CHARGER UNE PARTIE
 QUITTER PROGRAMME
 JOUEUR 1 : JOYSTICK OU CLAVIER
 JOUEUR 2 : JOYSTICK OU CLAVIER

Sélection d'une option: positionnez la barre de menu sur votre choix puis, validez.

Au bout de quelques instants, si vous n'avez rien sélectionné, la démonstration démarre automatiquement (voir 4- GUIDE/ DEMONSTRATION).

1- MODE ACTION - 1 JOUEUR

En mode ACTION, ALPHA WAVES est un jeu de tableaux au game play impressionnant: vous évoluez dans un gigantesque univers à géométrie variable.

Au début du jeu, vous êtes toujours introduit dans la salle "Accueil". Votre but est de parcourir les salles de l'univers pour collecter les cristaux de lumière.

Votre temps est limité, mais à chaque fois que vous pénétrez dans une nouvelle salle ainsi que tout les 10 000 points, vous gagnez une minute-machine.

Apprenez à rebondir sur les dalles, à repérer les chemins les plus courts pour accéder aux portes, à éviter les monstres et vous comprendrez vite que certains parcours sont plus conseillés que d'autres... Attention aux impasses et aux pièges!

CONSEIL

Utilisez le plan vierge de l'univers ALPHA WAVES, au milieu de ce livret, pour marquer vos repères et indiquer les chemins que vous avez parcourus.

2- MODE ACTION - 2 JOUEURS

Le mode de jeu est le même que pour un seul joueur, mais l'écran est séparé en deux pour permettre de jouer simultanément.

3- MODE EMOTION - 1 JOUEUR

En mode EMOTION, la notion de score et de timing disparaît, dès que l'option est sélectionnée, la carte de l'univers ALPHA WAVES s'affiche. A l'aide des flèches ← et → du clavier ou des directions Gauche et Droite du joystick vous choisissez une zone colorée qui correspond à un "programme". Il existe douze "programmes" différents, que vous pouvez consulter en fin de notice, vous validez donc celui qui correspond à votre état d'esprit présent.

Dès lors, vous avez le loisir de vous enivrer et d'ondoyer dans un univers irréel.

Pour revenir au menu principal à partir de la carte de l'univers ALPHA WAVES, appuyez sur la touche ESC.

4- GUIDE / DEMONSTRATION

Avant de commencer à jouer ou pour mieux vous familiariser avec le mode de déplacement, suivez le guide...

A gauche de l'écran : séquence de jeu animée.

A droite de l'écran : explications des mouvements du "mobile" et de la "caméra". Les flèches de déplacement ou les directions du joystick sont représentées à gauche du vaisseau et de la caméra, et, à leur centre, la barre d'espacement ou le bouton Action du joystick.

Pour quitter la démonstration : appuyez sur la touche ESC.

5- LES MEILLEURS SCORES

Les meilleurs scores du MODE ARCADE sont enregistrés, et grâce à cette option, vous pouvez les consulter.

Pour sortir de la page de scores: appuyez sur la touche ESC.

6- CHARGER UNE PARTIE

Pour charger la dernière partie sauvegardée, positionnez la barre de menu sur CHARGER DERNIERE SAUVEGARDE puis, validez.

V- LE JEU

1- LES COMMANDES DE DEPLACEMENT

	Clavier	Joystick
Avancer	Barre d'espacement	Bouton Action
Tourner à Gauche	Flèche gauche	Gauche
Tourner à Droite	Flèche droite	Droite
Monter caméra	Flèche ↑	Haut
Descendre caméra	Flèche ↓	Bas

Pour rebondir, il suffit de positionner le "mobile" au-dessus d'une dalle.

2- LES FONCTIONS

PAUSE = Appuyer sur la touche P.

OPTIONS = Appuyer sur la touche ESC (quand vous êtes dans le jeu).

CARTE = Appuyer sur la touche M.

3- LES OPTIONS

Les options de gauche (dans la liste ci-dessous) sont celles qui sont sélectionnées par défaut.
Choix d'une autre option : déplacez la barre de menu et appuyez sur la barre d'espacement ou le bouton Action du joystick.

RETOUR PARTIE EN COURS

RAPPEL MEMOIRE

SAUVEGARDE PARTIE

BRUITAGE

⦿ PAS DE BRUITAGE

FOND CUBE OPAQUE

FORMES PLEINES

CENTRAGE HORIZONTAL AUTO

CENTRAGE VERTICAL MANUEL

PAS D'INCLINAISON DE CAMERA

OBSERVATEUR DERRIERE MOBILE

MOBILES

VISUALISATION CARTE UNIVERS ALPHA WAVES

Les carrés bordés de noir représentent les salles où vous êtes déjà passé.

Pour sortir de la carte : appuyez sur la touche ESC.

QUITTER PARTIE (= retour au menu principal)

ATTENTION! : Les options suivantes ne sont pas accessibles en mode EMOTION:

- RAPPEL MEMOIRE

- SAUVEGARDE PARTIE EN COURS

- VISUALISATION CARTE

FOND CUBE TRANSPARENT

FIL DE FER

CENTRAGE HORIZONTAL MANUEL

CENTRAGE VERTICAL AUTOMATIQUE

INCLINAISON CAMERA

OBSERVATEUR A LA PLACE DU MOBILE

Version IBM PC & Compatibles et AMIGA

I- CHARGEMENT DU PROGRAMME

VERSION IBM PC & COMPATIBLES

Allumer l'ordinateur et charger le D.O.S

Insérer la disquette de jeu dans le lecteur A

Taper TATOU puis appuyer sur la touche RETURN

VERSION AMIGA

Mettre l'unité centrale sous tension

Insérer la disquette de jeu dans le lecteur

Le programme se charge automatiquement

II- CHOIX DE LANGUES

ATTENTION! Pour vous déplacer dans les menus, utilisez les flèches du clavier ↑ et ↓ ou les directions du joystick HAUT et BAS. Valider revient à appuyer sur la touche RETURN ou la barre d'espacement pour les claviers ou sur le bouton action pour les joysticks.

FRANCAIS

ENGLISH

DEUTSCH

CASTELLANO

ITALIANO

Sélection d' une langue: déplacez la barre de menu, puis validez.

Une petite séquence animée commence, pour l'abréger, appuyez sur la touche ESC.

III- L'UNIVERS ALPHA WAVES

ALPHA WAVES, un jeu 100 % New Age où le plaisir de jouer s'associe aux émotions et aux rêves. Embarquez pour un voyage enchanteur au gré des ondes et des couleurs et, loin des contingences matérielles, tournoyez à en perdre la tête dans un univers d'illusion...

Choisissez votre programme: de la relaxation à l'hyper-vigilance, chacun d'eux associe des stimuli visuels (couleurs et/ ou dégradés) et sonores (ondes Alpha, Bêta et Thêta) dont les principes actifs vous promettent une gamme très large d'émotions jusqu'alors insoupçonnées. Les vibrations d'ALPHA WAVES émanent des couleurs et des ondes, elles conditionnent les états émotionnels et élèvent la conscience à des niveaux supérieurs.

ALPHA WAVES vous offre l'occasion exceptionnelle d'enrichir vos sensations et de goûter enfin à la réalité virtuelle...

IV- LE MENU PRINCIPAL

JEU

GUIDE/DEMONSTRATION

QUITTER

Sélection d'une option: positionnez la barre de menu sur votre choix puis, validez.

A) JEU

MODE ACTION

MODE EMOTION

LES MEILLEURS SCORES

CHARGER UNE PARTIE

Sélection d'une option: positionnez la barre de menu sur votre choix puis, validez.

1- MODE ACTION

1 JOUEUR

2 JOUEURS

Le mode de jeu est le même que ce soit pour un ou deux joueurs mais, à deux joueurs, l'écran est séparé en deux pour permettre de jouer simultanément.

En mode ACTION, ALPHA WAVES est un jeu de tableaux au game play impressionnant: vous évoluez dans un gigantesque univers à géométrie variable.

Au début du jeu, vous êtes toujours introduit dans la salle "Accueil". Votre but est de parcourir les salles de l'univers pour collecter les cristaux et les clefs de lumière.

Votre temps est limité, mais à chaque fois que vous pénétrez dans une nouvelle salle ainsi que tout les 10 000 points, vous gagnez une minute-machine.

Apprenez à rebondir sur les dalles, à repérer les chemins les plus courts pour accéder aux portes, à éviter les monstres et vous comprendrez vite que certains parcours sont plus conseillés que d'autres... Attention aux impasses et aux pièges!

CONSEIL

Utilisez le plan vierge de l'univers ALPHA WAVES, au milieu de ce livret, pour marquer vos repères et indiquer les chemins que vous avez parcourus.

2- MODE EMOTION - 1 JOUEUR

En mode EMOTION, la notion de score et de timing disparaît, dès que l'option est sélectionnée, la carte de l'univers ALPHA WAVES s'affiche. A l'aide des flèches ← et → du clavier ou des directions Gauche et Droite du joystick vous choisissez une zone colorée qui correspond à un "programme". Il existe douze "programmes" différents, que vous pouvez consulter en fin de notice, vous validez donc celui qui correspond à votre état d'esprit présent.

Dès lors, vous avez le loisir de vous enivrer et d'ondoyer dans un univers irréel.

Pour revenir au menu principal à partir de la carte de l'univers ALPHA WAVES, appuyez sur la touche ESC.

3- VISUALISATION DES MEILLEURS SCORES

Les meilleurs scores du MODE ARCADE sont enregistrés et, grâce à cette option, vous pouvez les consulter. Pour sortir de la page de scores: appuyez sur la touche ESC.

4- CHARGER UNE PARTIE

Vous chargez une partie depuis le disque: si vous avez déjà sauvegardé des parties, elles s'affichent et vous sélectionnez celle de votre choix. Si vous souhaitez détruire une partie, vous appuyez sur la touche D puis sur RETURN pour valider.

B) GUIDE / DEMONSTRATION

Avant de commencer à jouer ou pour mieux vous familiariser avec le mode de déplacement, suivez le guide...

A gauche de l'écran : séquence de jeu animée.

A droite de l'écran : explications des mouvements du "mobile" et de la "caméra". Les flèches de déplacement ou les directions du joystick sont représentées à gauche du mobile et de la caméra et, à leur centre la barre d'espacement ou le bouton Action du joystick.

Pour quitter la démonstration : appuyez sur la touche ESC.

C) QUITTER

Dès que vous validez cette option, vous sortez du programme.

V- LE FONCTIONNEMENT DU JEU**1- LES COMMANDES DE DEPLACEMENT**

	Clavier	Joystick
Avancer	Barre d'espacement	Bouton Action
Tourner à Gauche	Flèche gauche	Gauche
Tourner à Droite	Flèche droite	Droite
Monter caméra	Flèche ↑	Haut
Descendre caméra	Flèche ↓	Bas

Pour rebondir, il suffit de positionner le "mobile" au-dessus d'une dalle.

2- LES FONCTIONS

PAUSE = Appuyer sur la touche P

OPTIONS = Appuyer sur la touche ESC (quand vous êtes dans le jeu).

3- LES MENUS ACCESSIBLES EN COURS DE JEU

	MODE ACTION 1 JOUEUR	MODE ACTION 2 JOUEURS	MODE EMOTION 1 JOUEUR
RAPPEL MEMOIRE	X		X
MEMORISATION	X		X
SAUVEGARDE D'UNE PARTIE	X		
OPTIONS	X	X	X
CARTE	X	X	
QUITTER	X	X	X

a) RAPPEL MEMOIRE

Cette option permet de rappeler la dernière partie mémorisée ou la dernière sauvegarde sur disque.

b) MEMORISATION

Pour sauver la partie en cours en mémoire.

c) SAUVEGARDE D'UNE PARTIE

Cette option vous permet de sauvegarder sur disque votre partie en cours.

d) OPTIONS

Les options suivantes vous permettent d'aménager votre confort de jeu: ambiance sonore, choix du mobile et aménagement spatial du mobile et du cube.

BRUITAGES

MUSIQUE (Sur PC)

JOYSTICK OU CLAVIER

CHOIX MOBILE (6 mobiles différents)

OPTIONS VISUELLES

e) CARTE

La carte vous donne de précieuses indications pour vous orienter dans l'univers d'ALPHA WAVES.

- Les carrés bordés de noir représentent les salles où vous êtes déjà passé.

- Pour sortir de la carte : appuyez sur la touche ESC.

De chaque côté sont représentés les cristaux et les clefs que vous avez collectés lors de votre parcours.

f) RETOUR AU MENU PRINCIPAL

Cette option vous permet de quitter le programme.

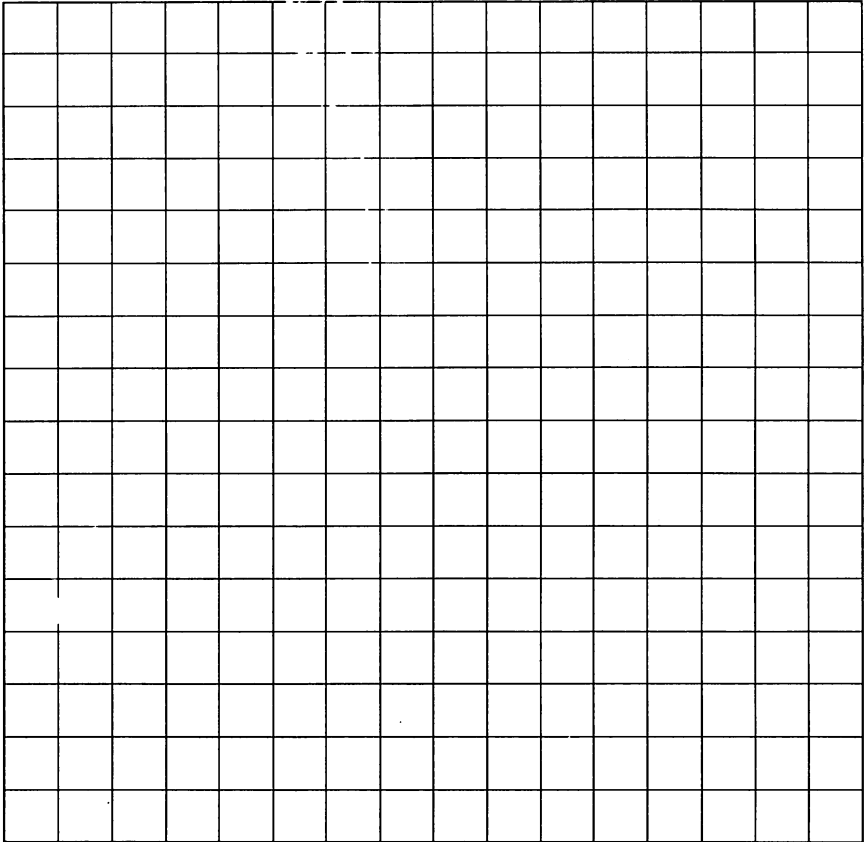
DESCRIPTION DES PROGRAMMES DU MODE EMOTION

ZONES	SEQUENCES ONDES (PC)	COULEURS	PRINCIPES ACTIFS
REVE	Bêta 18 hz Thêta 5 hz Bêta 18 Hz	Pastelles	Développement créativité Fusion avec l'imaginaire
ACCUMULATION D' ENERGIE	Bêta 13 à 20 hz	Toniques Progressives	Préparation à l'effort Revitalisation
DECONTRACTION	Alpha 13 à 8 hz Dégressives	Vertes Bleu-vertes	Relaxation Décompression
ADAPTATION	Bêta 18 à 8 hz Bêta 8 à 18 hz	Alternées	Intégration Faculté d'adaptation
HYPER-VIGILANCE	Bêta 15 à 20 hz	Rouges Alternées	Gain en réceptivité Soutien d'attention
DEVELOPPEMENT SPIRITUEL	Thêta 4 à 7 hz	Bleues Alternées	Maîtrise de soi Ouverture d'esprit
STIMULATION	Bêta 13 à 20 hz	Vives Alternées	Activation cérébrale Volonté
MOTIVATION	Bêta 13 à 20 hz	Oranges Progressives	Persévérance Goût du risque
CONCENTRATION	Bêta 20 à 13 Hz	Jaunes Dégressives	Anticipation Perception
RESISTANCE	8 à 20 hz	Alternées	Adaptation Goût de l'effort
ORIENTATION	4 à 20 hz	Contrastées Alternées	Coordination spatiale Sens de l'orientation
MEDITATION	Alpha 10 hz à Thêta 5hz Dégressives	Violettes	Extase Réalisation spirituelle

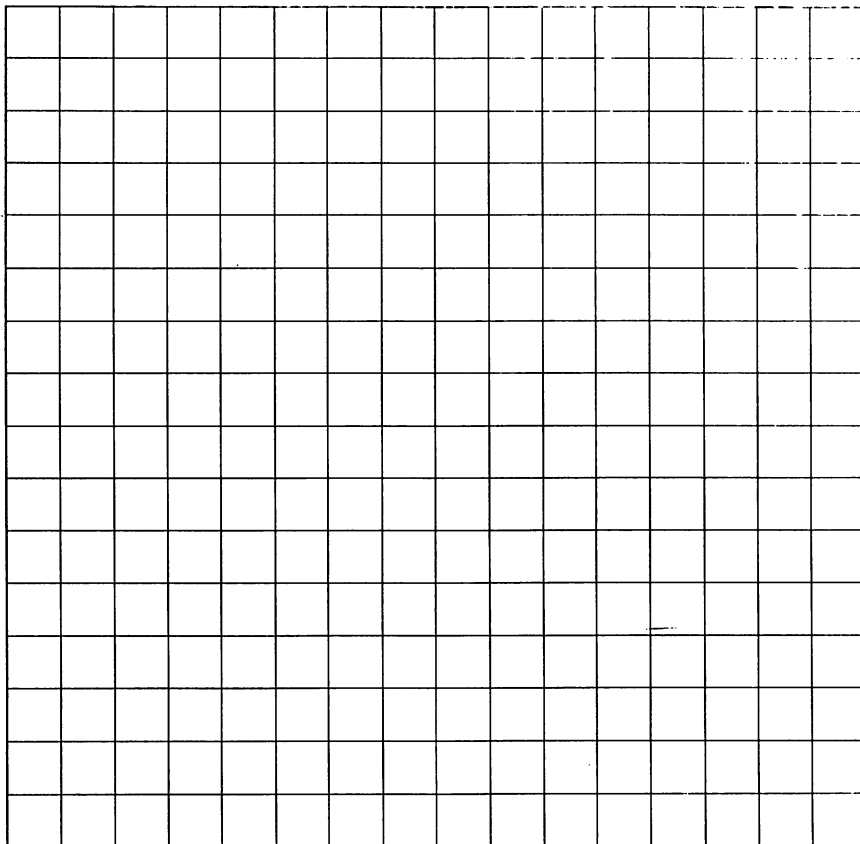
Alpha Waves

- ◆ MAP
- ◆ CARTE
- ◆ KARTE
- ◆ CARTA

ALPHA WAVES



ALPHA WAVES





DEUTSCH

ATARI ST & STE

I - LADEN DES PROGRAMMS

ATARI ST & STE

Spieldiskette einlegen.

Computer einschalten.

Das Programm wird automatisch geladen.

II - WAHL DER SPRACHE

HINWEIS : Um Menüpunkte auszuwählen, verwenden Sie die Pfeiltasten ↑ und ↓ oder die Richtungen des Joysticks AUF und AB. Sie bestätigen mit einem Druck auf die RETURN-Taste oder Leertaste bzw. auf den Feuerknopf am Joystick.

FRANCAIS

ENGLISH

DEUTSCH

CASTELLANO

ITALIANO

Wählen einer Sprache: bewegen Sie den Menübalken, und bestätigen Sie.

III - DAS REICH VON ALPHA WAVES

ALPHA WAVES ist ein 100%iges New-Age-Spiel, in dem der Spielgenuß mit Emotionen und Träumen verbunden ist.

Lassen Sie sich zu dieser Traumreise verführen, wo Sie sich, weit weg von materiellen Nebensächlichkeiten, den Wellen und Farben hingeben und in einer Illusionswelt schweben.

Wählen Sie Ihr Programm: Von Entspannung bis zur besonderen Wachsamkeit verknüpft jedes Programm visuelle Reize (Farben und/oder Schattierungen) mit hörbaren Reizen, deren Auswirkung Ihnen eine ganze Reihe von bisher ungeahnten Emotionen versprechen. Die Vibrationen von ALPHA WAVES kommen von den Farben und Wellen; sie rufen emotionelle Zustände wach und erheben das Bewußtsein in höhere Sphären.

ALPHA WAVES bietet Ihnen die einmalige Gelegenheit, Ihre Empfindungen zu bereichern und endlich die virtuelle Wirklichkeit auszukosten...

IV - DAS HAUPTMENÜ

ACTION - 1 SPIELER
 ACTION - 2 SPIELER
 EMOTION - 1 SPIELER
 LEHRER/DEMO
 DIE BESTEN SCORES
 EINE PARTIE LADEN
 PROGRAMM BEENDEN
 SPIELER 1: JOYSTICK ODER TASTATUR
 SPIELER 2: JOYSTICK ODER TASTATUR

Wahl einer Option: stellen Sie den Menübalken auf Ihre Wahl ein, und bestätigen Sie.

Sollten Sie nichts ausgewählt haben, beginnt nach einigen Momenten automatisch eine Demo (s. 4 - LEHRER/DEMO).

1 - ACTION - 1 SPIELER

Im ACTION-Modus ist ALPHA WAVES ein eindrucksvolles Spiel mit zahlreichen Sälen: Sie bewegen sich in einer gigantischen Welt von variabler Geometrie.

Zu Beginn des Spiels werden Sie stets in den Empfangssaal eingeführt. Ihr Ziel ist es, die Säle dieser Welt zu durchqueren und die Lichtkristalle einzusammeln.

Die Zeit ist begrenzt, aber jedesmal wenn Sie einen neuen Saal betreten, sowie alle 10 000 Punkte gewinnen Sie eine Computermminute.

Lernen Sie, von einer Plattform zur anderen zu springen, machen Sie die kürzesten Wege ausfindig, weichen Sie den Monstern aus, und Sie werden schnell begreifen, daß gewisse Parcours ratsamer als andere sind... Hüten Sie sich vor Sackgassen und Fallen!

TIP

Verwenden Sie die leere Karte von ALPHA WAVES in der Heftmitte, um Anhaltspunkte und Wege einzutragen.

2 - ACTION - 2 SPIELER

Die Spielweise ist dieselbe wie für einen Spieler, nur ist der Bildschirm zweigeteilt, damit gleichzeitig gespielt werden kann.

3 - EMOTION - 1 SPIELER

Im EMOTIONS-Modus verschwinden Begriffe wie Score und Timing. Sobald die Option ausgewählt ist, erscheint die Karte von ALPHA WAVES. Mit Hilfe der Tasten ← und → oder durch Neigen des Joysticks nach LINKS oder RECHTS wählen Sie eine farbige Zone, die einem Programm entspricht.

Es gibt zwölf verschiedene Programme, deren Liste Sie am Ende der Anleitung finden. Wählen Sie das Programm, das gerade Ihrem Geisteszustand entspricht.

Von nun an können Sie sich nach Herzenslust berauschen und in einer irrealen Welt treiben lassen.

Um von der Karte zum Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie die ESC-Taste.

4 - LEHRER/DEMO

Bevor Sie zu spielen beginnen oder um sich mit der Fortbewegung vertraut zu machen, folgen Sie dem Lehrer...

Links am Bildschirm: Animationssequenz.

Rechts am Bildschirm: Erklärung der Bewegungen des "Mobils" und der "Kamera". Die Pfeiltasten und die Richtungsangaben des Joysticks sind links von dem Gefährt und der Kamera angezeigt, in ihrer Mitte die Leertaste bzw. der Feuerknopf des Joysticks.

Um die Vorführung zu beenden, drücken Sie auf ESC.

5 - DIE BESTEN SCORES

Die besten Scores aus dem ACTIONMODUS werden mit Hilfe dieser Option abgespeichert, damit Sie sie einsehen können. Um die Scoreliste zu verlassen, drücken Sie auf ESC.

6 - EIN SPIEL LADEN

Um die letzte abgespeicherte Partie zu laden, führen Sie den Menübalken auf EINE PARTIE LADEN und bestätigen Sie.

V - DAS SPIEL**1 - STEUERUNG**

	Tastatur	Joystick
Vorwärts	Leertaste	Feuerknopf
Nach links wenden	←	Links
Nach rechts wenden	→	Rechts
Kamera höherstellen	↑	Auf
Kamera tieferstellen	↓	Ab

Auf den Plattformen fängt das "Mobil" automatisch zu springen an.

2 - DIE FUNKTIONEN

PAUSE = Taste P drücken

OPTIONEN = Taste ESC drücken (während des Spiels).

KARTE = Taste M drücken

3 - DIE OPTIONEN

Die Optionen links (in der folgenden Liste) sind die Standardoptionen.

Abändern einer Option: bewegen Sie den Menübalken, und drücken Sie die Leertaste oder den Feuerknopf.

ZURÜCK ZUM SPIEL

SPIECHER AUFRUF

PARTIE ABSPEICHERN

GERÄUSCHE EIN

GERÄUSCHE AUS

WÜRFEL OPAK
VOLLE FORMEN
MOBIL ZENTRIERT
KAMERA SCHWENKT
KAMERA FREI
KAMERAANSICHT
MOBILTYP

WÜRFEL TRANSPARENT
DRAHTFORMEN
MOBIL FREI
KAMERA VERTIKAL
KAMERA ZENTRIERT
SICHT AUS MOBIL

KARTE VON ALPHA WAVES

Die schwarz umrahmten Quadrate stellen Säle dar, in denen Sie schon waren.

Um die Karte zu verlassen, drücken Sie auf ESC.

PARTIE BEENDEN (zurück zum Hauptmenü)

ACHTUNG! Folgende Optionen sind während des Emotionsmodus nicht möglich:

- SPEICHER AUFRUF
- LAUFENDE PARTIE ABSPEICHERN
- KARTE VON ALPHA WAVES

IBM PC & KOMPATIBLE und AMIGA

I - LADEN DES PROGRAMMS

IBM PC & KOMPATIBLE

Computer unter DOS starten.

Spieldiskette in Laufwerk A einlegen.

TATOU eintippen und auf RETURN drücken.

AMIGA

Computer einschalten.

Spieldiskette einlegen.

Das Programm wird automatisch geladen.

II - WAHL DER SPRACHE

HINWEIS

Um Menüpunkte auszuwählen, verwenden Sie die Pfeiltasten ↑ und ↓ oder die Richtungen des Joysticks AUF und AB. Sie bestätigen mit einem Druck auf die RETURN-Taste oder Leertaste bzw. auf den Feuerknopf am Joystick.

FRANCAIS
ENGLISH
DEUTSCH
CASTELLANO
ITALIANO

Wählen einer Sprache: bewegen Sie den Menübalken, und bestätigen Sie.

Ein kleiner Vorspann beginnt, den Sie mit ESC unterbrechen können.

III - DAS REICH VON ALPHA WAVES

ALPHA WAVES ist ein 100%iges New-Age-Spiel, in dem der Spielgenuß mit Emotionen und Träumen verbunden ist.

Lassen Sie sich zu dieser Traumreise verführen, wo Sie sich, weit weg von materiellen Nebensächlichkeiten, den Wellen und Farben hingeben und in einer Illusionswelt schweben.

Wählen Sie Ihr Programm: Von Entspannung bis zur besonderen Wachsamkeit verknüpft jedes Programm visuelle Reize (Farben und/oder Schattierungen) mit hörbaren Reizen (Alpha-, Beta- und Theta-Wellen), deren Auswirkung Ihnen eine ganze Reihe von bisher ungeahnten Emotionen versprechen. Die Vibrationen von ALPHA WAVES kommen von den Farben und Wellen; sie rufen emotionelle Zustände wach und erheben das Bewußtsein in höhere Sphären.

ALPHA WAVES bietet Ihnen die einmalige Gelegenheit, Ihre Empfindungen zu bereichern und endlich die virtuelle Wirklichkeit auszukosten...

IV - DAS HAUPTMENÜ

SPIEL

LEHRER/DEMO

PROGRAMM BEENDEN

Wahl einer Option: stellen Sie den Menübalken auf Ihre Wahl ein, und bestätigen Sie.

A) SPIEL

ACTIONMODUS

EMOTIONSMODUS

DIE BESTEN SCORES

EIN SPIEL LADEN

Wahl einer Option: stellen Sie den Menübalken auf Ihre Wahl ein, und bestätigen Sie.

1 - ACTIONMODUS

1 SPIELER

2 SPIELER

Ob Sie nun allein oder zu zweit spielen, die Bedienung ist dieselbe. Wenn sie zu zweit spielen, ist nur der Bildschirm zweigeteilt, damit beide gleichzeitig spielen können.

Im Arcademodus ist ALPHA WAVES ein eindrucksvolles Spiel mit zahlreichen Sälen: Sie bewegen sich in einer gigantischen Welt von variabler Geometrie.

Zu Beginn des Spiels werden Sie stets in den Empfangssaal eingeführt. Ihr Ziel ist es, die Säle des Reiches zu durchqueren und die Lichtkristalle und -schlüssel einzusammeln.

Die Zeit ist begrenzt, aber jedesmal wenn Sie einen neuen Saal betreten, sowie alle 10 000 Punkte gewinnen Sie eine Computermünze.

Lernen Sie, von einer Plattform zur anderen zu springen, machen Sie die kürzesten Wege ausfindig, weichen Sie den Monstern aus, und Sie werden schnell begreifen, daß gewisse Parours ratsamer als andere sind... Hüten Sie sich vor Sackgassen und Fallen!

TIP

Verwenden Sie die leere Karte von ALPHA WAVES in der Heftmitte, um Anhaltspunkte und Wege einzutragen.

2 - EMOTIONSMODUS - 1 SPIELER

Im EMOTIONS-Modus verschwinden Begriffe wie Score und Timing. Sobald die Option ausgewählt ist, erscheint die Karte von ALPHA WAVES. Mit Hilfe der Tasten ← und → oder durch Neigen des Joysticks nach LINKS oder RECHTS wählen Sie eine farbige Zone, die einem Programm entspricht. Es gibt zwölf verschiedene Programme, deren Liste Sie am Ende der Anleitung finden. Wählen Sie dasjenige, das gerade Ihrem Geisteszustand entspricht.

Von nun an können Sie sich nach Herzenslust berauschen und in einer irrealen Welt treiben lassen. Um von der Karte zum Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie die ESC-Taste.

3 - DIE BESTEN SCORES

Die besten Scores aus dem ARCADEMODUS werden mit Hilfe dieser Option abgespeichert, damit Sie sie einsehen können.

Um die Scoreliste zu verlassen, drücken Sie auf ESC.

4 - EIN SPIEL LADEN

Sie lesen eine Partie von der Diskette oder Festplatte ein: wenn bereits mehrere Partien abgespeichert wurden erscheint das Verzeichnis, aus dem Sie wählen können. Wenn Sie eine Partie löschen wollen, drücken Sie auf D, gefolgt von RETURN.

B) LEHRER/DEMO

Bevor Sie zu spielen beginnen oder um sich mit der Fortbewegungsweise vertraut zu machen, folgen Sie dem Lehrer...

Links am Bildschirm: Animationssequenz.

Rechts am Bildschirm: Erklärung der Bewegungen des "Mobils" und der "Kamera". Die Pfeiltasten und die Richtungsangaben des Joysticks sind links von dem Gefährt und der Kamera angezeigt, in ihrer Mitte die Leertaste bzw. der Feuerknopf des Joysticks.

Um die Vorführung zu beenden, drücken Sie auf ESC.

C) PROGRAMM BEENDEN

Wenn Sie diesen Menüpunkt wählen, kehren Sie zum Betriebssystem zurück.

V - DAS SPIEL**1 - STEUERUNG**

	Tastatur	Joystick
Vorwärts	Leertaste	Feuerknopf
Nach links wenden	←	Links
Nach rechts wenden	→	Rechts
Kamera höherstellen	↑	Auf
Kamera tieferstellen	↓	Ab

Auf den Plattformen fängt das "Mobil" automatisch zu springen an.

2 - DIE FUNKTIONEN

PAUSE = Taste P drücken

OPTIONEN = Taste ESC drücken (während des Spiels).

3 - DIE MENÜS WÄHREND DES SPIELS

	ACTIONMODUS 1 SPIELER	ACTIONMODUS 2 SPIELER	EMOTIONSMODUS 1 SPIELER
SPEICHERAUFRUF	X		X
SPEICHERUNG	X		X
SICHERN EINER PARTIE	X		
OPTIONEN	X	X	X
KARTE	X	X	
BEENDEN	X	X	X

a) SPEICHERAUFRUF

Mit dieser Option können die letzte "gesicherte" oder "gespeicherte" Partie aufrufen und fortsetzen.

b) SPEICHERUNG

Die laufende Partie wird in den Arbeitsspeicher geschickt.

c) SICHERN EINER PARTIE

Mit dieser Option wird die laufende Partie auf Diskette bzw. Festplatte abgespeichert.

d) OPTIONEN

Die folgenden Optionen dienen einzig und allein dem Spielgenuß:

GERÄUSCHE

MUSIK (PC)

JOYSTICK ODER TASTATUR

MOBIL WÄHLEN (6 verschiedene Modelle)

VISUELLE OPTIONEN

e) KARTE

Die Karte gibt Ihnen wertvolle Auskünfte zur Orientierung in der Welt von ALPHA WAVES.

- Die schwarz umrahmten Quadrate stellen Säle dar, in denen Sie schon waren.

- Um die Karte zu verlassen, drücken Sie auf ESC.

An den Seiten können Sie die Kristalle und Schlüssel sehen, die sie auf Ihrer Reise eingesammelt haben.

f) BEENDEN

Sie beenden das Spiel und kehren zum Hauptmenü zurück.

BESCHREIBUNG DER PROGRAMME

ZONENNAME	WELLESEQUENZ (PC)	FARBTÖNE	WIRKUNGSPRINZIP
TRAUM	Beta 18 Hz Theta 5 Hz Beta 18 Hz	Pastell	Kreativitätsförderung Fantasie
ENERGIEAUFBAU	Beta 3 - 20 Hz Progressiv	Kräftig	Vorbereitung f. Anstrengung Belebung
ENTSPANNUNG	Alpha 13 - 8 Hz Degressiv	Grün Blaugrün	Entspannung Stressabbau
ANPASSUNG	Beta 18 - 8 Hz Beta 8 - 18 Hz	Wechselnd	Einfühlungs- und Anpassungsvermögen
WACHSAMKEIT	Beta 18 - 20 Hz Abwechselnd	Rot	Aufnahmefähigkeit steigern Aufmerksamkeit fördern
SPIRITUELLE ENTWICKLUNG	Theta 4 - 7 Hz Wechselnd	Blau	Selbstbeherrschung Offenheit
STIMULATION	Beta 13 - 20 Hz Abwechselnd	Grell	Gehirn anregen Willenskraft
MOTIVIERUNG	Beta 13 - 20 Hz Progressiv	Orange	Ausdauer Wagemut
KONZENTRATION	Beta 20 - 13 Hz Degressiv	Gelb	Antizipation Wahrnehmung
WIDERSTAND	8 - 20 Hz Abwechselnd	Wechselnd	Anpassung Fleiß
ORIENTIERUNG	4 - 20 Hz Abwechselnd	Kontraste	Räumliche Koordination Orientierungssinn
MEDITATION	Alpha 10 Hz - Theta 5 Hz	Violett	Extase Selbstverwirklichung

ITALIANO**Versione ATARI ST & STE****I - CARICAMENTO DEL PROGRAMMA****VERSIONE ATARI ST & STE**

Inserire il dischetto di gioco nell'unità a dischetti.

Accendere il computer.

Il programma si carica automaticamente.

II - SCELTA DELLE LINGUE**ATTENZIONE!**

Per spostarvi nei menù, utilizzate le frecce della tastiera ↑ e ↓ o le direzioni ALTO e BASSO del joystick.

Per convalidare premere il tasto RETURN o la barra di spaziatura per le tastiere o il pulsante Fire per i joystick.

FRANCAIS
ENGLISH
DEUTSCH
CASTELLANO
ITALIANO

Selezione di una lingua: spostate la barra di menù e convalidate.

III - L'UNIVERSO ALPHA WAVES

ALPHA WAVES, un gioco 100 % New Age, in cui il piacere è associato alle emozioni e ai sogni. Imbarcatevi per un viaggio incantevole, in balia delle onde e dei colori, lontano dalle contingenze materiali, e volteggiate fino a perdere la testa in un universo d'illusioni...

Scegliete il vostro programma: dal rilassamento alla supervisione, ognuno di essi associa gli stimoli visivi (colori e/o chiaroscuri) a quelli sonori, i cui principi attivi vi promettono una vastissima gamma di emozioni ed elevano la coscienza a livelli superiori.

ALPHA WAVES vi offre la straordinaria opportunità di arricchire le vostre sensazioni e di gustare finalmente la realtà virtuale...

IV - IL MENU' PRINCIPALE

AZIONE 1 GIOCATORE
 AZIONE 2 GIOCATORI
 EMOZIONE 1 GIOCATORE
 GUIDA/DIMOSTRAZIONE
 I MIGLIORI PUNTEGGI
 CARICARE UNA PARTITA
 USCIRE DAL PROGRAMMA
 GIOCATORE 1: JOYSTICK O TASTIERA
 GIOCATORE 2: JOYSTICK O TASTIERA

Selezione di un'opzione: posizionate la barra di menù sulla vostra scelta, quindi convalidate.

Dopo qualche istante, se non avete selezionate niente, la dimostrazione si avvia automaticamente (vedi 4 - GUIDA/DIMOSTRAZIONE).

1 - MODO AZIONE - 1 GIOCATORE

Nel modo AZIONE, ALPHA WAVES è un gioco di quadri con un game play impressionante: vi muovete in un universo gigantesco, a geometria variabile.

All'inizio del gioco venite automaticamente introdotti nella sala "Accoglienza". Il vostro scopo è quello di percorrere le sale dell'universo per raccogliere i cristalli di luce.

Il vostro tempo è limitato, ma ogniqualvolta penetrate in una nuova sala o totalizzate 10.000 punti, vincete un minuto-macchina.

Imparate a rimbalzare sulle lastre del pavimento, a trovare i percorsi più corti per accedere alle porte, ad evitare i mostri e capirete presto che certi percorsi sono più interessanti di altri... Attenzione ai piccoli ciechi e alle trappole!

CONSIGLIO

Utilizzate la carta vergine dell'universo ALPHA WAVES, che si trova in mezzo a questo libretto, per segnare i vostri riferimenti e i percorsi che avete seguiti.

2 - MODO AZIONE - 2 GIOCATORI

Il modo di gioco è lo stesso che per un solo giocatore, ma lo schermo è diviso in due per poter giocare simultaneamente.

3 - MODO EMOZIONE - 1 GIOCATORE

Nel modo EMOZIONE la nozione di punteggio e di timing scompare; non appena selezionate questa opzione, appare la carta dell'universo ALPHA WAVES. Servendovi delle frecce, della tastiera o delle direzioni Sinistra e Destra del joystick, scegliete una zona colorata corrispondente ad un "programma".

Esistono dodici "programmi" diversi che potete consultare alla fine delle istruzioni; convalidate quello che corrisponde al vostro stato mentale attuale.

Avete allora la possibilità di inebriarvi e di ondeggiare in un universo irreal.

Per tornare al menù principale a partire dalla carta dell'universo ALPHA WAVES, premete il tasto ESC.

4 - GUIDA/DIMOSTRAZIONE

Prima di cominciare a giocare o per meglio familiarizzarvi con il modo di spostamento, seguite la guida...

A sinistra dello schermo: sequenza di gioco animata.

A destra dello schermo: spiegazioni dei movimenti della forma mobile e della cinepresa. Le frecce di spostamento o le direzioni del joystick sono rappresentate a sinistra del vascello e della cinepresa e al loro centro la barra di spaziatura o il pulsante Fire del joystick.

Per uscire dalla dimostrazione: premete il tasto ESC.

5 - VISUALIZZAZIONE DEI MIGLIORI PUNTEGGI

I migliori punteggi del MODO ARCADE sono memorizzati: questa opzione vi permette di consultarli.

Per uscire dalla pagina dei punteggi: premete il tasto ESC.

6 - CARICARE UNA PARTITA

Per caricare l'ultima partita salvata, posizionate la barra di menù su CARICARE ULTIMA SALVAGUARDIA, quindi convalidate.

V - IL GIOCO

1 - I COMANDI DI SPOSTAMENTO

	Tastiera	Joystick
Avanzare	* Barra di spaziatura	Pulsante Fire
Girare a Sinistra	Freccia ←	Sinistra
Girare a Destra	Freccia →	Destra
Far salire cinepresa	Freccia ↑	Alto
Far scendere cinepresa	Freccia ↓	Basso

Per rimbalzare è sufficiente posizionare la forma mobile su una lastra del pavimento.

2 - LE FUNZIONI

PAUSA = Premere il tasto P.

OPZIONI = Premere il tasto ESC (quando siete nel gioco).

CARTA = Premere il tasto M.

3 - LE OPZIONI

Le opzioni di sinistra (nella lista in appresso) sono quelle selezionate per default.

Per scegliere un'altra opzione spostate la barra di menù e premete la barra di spaziatura o il pulsante Fire del joystick.

RITORNO PARTITA IN CORSO

RICHIAMO MEMORIA

SALVAGUARDIA PARTITA

EFFETTI SONORI

SENZA EFFETTI SONORI

FONDO CUBO OPACO
FORME PIENE
CENTRATURA AUTOMATICA
CINEPRESA LIBERA
CINEPRESA VERTICALE
VISTA DELLA CAMERA
TIPO DI FORMA MOBILE

FONDO CUBO TRASPARENTE
FORME LINEARI
CENTRATURA MANUALE (FORMA MOBILE)
CINEPRESA CENTRATA
INCLINAZIONE CINEPRESA
VISTA DALLA FORMA MOBILE

VISUALIZZAZIONE CARTA UNIVERSO ALPHA WAVES

I quadratini bordati di nero rappresentano le sale in cui siete già passati.

Per uscire dalla carta: premete il tasto ESC.

USCIRE DALLA PARTITA (= ritorno al menù principale)

ATTENZIONE!

Le seguenti opzioni non sono accessibili in modo EMOZIONE:

- RICHIADO MEMORIA
- SALVAGUARDIA PARTITA IN CORSO
- VISUALIZZAZIONE CARTA

Versione PC IBM & Compatibili e AMIGA

I - CARICAMENTO DEL PROGRAMMA

VERSIONE PC IBM

Accendere il computer e caricare il DOS.

Inserire il dischetto di gioco nell'unità a dischetti A.

Digitare TATOU e premere il tasto RETURN.

VERSIONE AMIGA

Accendere il computer.

Inserire il dischetto di gioco nell'unità a dischetti.

Il programma si carica automaticamente.

II - SCELTA DELLE LINGUE

ATTENZIONE!

Per spostarvi nei menù, utilizzate le frecce della tastiera ↑ e ↓ o le direzioni ALTO e BASSO del joystick.
Per convalidare premere il tasto RETURN o la barra di spaziatura per le tastiere o il pulsante Fire per i joystick.

FRANCAIS
ENGLISH
DEUTSCH
CASTELLANO
ITALIANO

Selezione di una lingua: spostate la barra di menù e convalidate.

Inizia allora una piccola sequenza animata; per abbreviarla premete il tasto ESC.

III - L'UNIVERSO ALPHA WAVES

ALPHA WAVES, un gioco 100 % New Age, in cui il piacere è associato alle emozioni e ai sogni. Imbarcatevi per un viaggio incantevole, in balia delle onde e dei colori, lontano dalle contingenze materiali, e volteggiate fino a perdere la testa in un universo d'illusioni...

Scegliete il vostro programma: dal rilassamento alla sorveglianza, ognuno di essi associa gli stimoli visivi (colori e/o chiaroscuri) a quelli sonori (onde Alfa, Beta e Teta), i cui principi attivi vi promettono una vastissima gamma di emozioni ed elevano la coscienza a livelli superiori.

ALPHA WAVES vi offre la straordinaria opportunità di arricchire le vostre sensazioni e di gustare finalmente la realtà virtuale...

IV - IL MENU' PRINCIPALE

GIOCO
GUIDA/DIMOSTRAZIONE
USCIRE

Selezione di un'opzione: posizionate la barra di menù sulla vostra scelta, quindi convalidate.

A) GIOCO

MODO AZIONE
MODO EMOZIONE
I MIGLIORI PUNTEGGI
CARICARE UNA PARTITA

Selezione di un'opzione: posizionate la barra di menù sulla vostra scelta, quindi convalidate.

1 - MODO AZIONE

1 GIOCATORE
2 GIOCATORI

Il modo di gioco è lo stesso sia per uno o due giocatori, ma in modo 2 giocatori, lo schermo è diviso in due per poter giocare simultaneamente.

Nel modo AZIONE, ALPHA WAVES è un gioco di quadri con un game play impressionante: vi muovete in un universo gigantesco, a geometria variabile.

All'inizio del gioco venite automaticamente introdotti nella sala "Accoglienza". Il vostro scopo è quello di percorrere le sale dell'universo per raccogliere i cristalli e le chiavi di luce.

Il vostro tempo è limitato, ma ogniqualvolta penetrate in una nuova sala o totalizzate 10.000 punti, vincete un minuto-macchina.

Imparate a rimbalzare sulle lastre del pavimento, a trovare i percorsi più corti per accedere alle porte, ad evitare i mostri e capirete presto che certi percorsi sono più interessanti di altri... Attenzione ai vicoli ciechi e alle trappole!

CONSIGLIO

Utilizzate la carta vergine dell'universo ALPHA WAVES, che si trova in mezzo a questo libretto, per segnare i vostri riferimenti e i percorsi che avete seguiti.

2 - MODO EMOZIONE - 1 GIOCATORE

Nel modo EMOZIONE la nozione di punteggio e di timing scompare; non appena selezionate questa opzione appare la carta dell'universo ALPHA WAVES. Servendovi delle frecce, della tastiera o delle direzioni Sinistra e Destra del joystick, scegliete una zona colorata corrispondente ad un "programma".

Esistono dodici "programmi" diversi che potete consultare alla fine delle istruzioni; convalidate quello che corrisponde al vostro stato mentale attuale.

Avete allora la possibilità di inebriarvi e di ondeggiare in un universo irreali.

Per tornare al menù principale a partire dalla carta dell'universo ALPHA WAVES, premete il tasto ESC.

3 - VISUALIZZAZIONE DEI MIGLIORI PUNTEGGI

I migliori punteggi del MODO AZIONE sono memorizzati: questa opzione vi permette di consultarli. Per uscire dalla pagina dei punteggi: premete il tasto ESC.

4 - CARICARE UNA PARTITA

Caricate una partita dal disco: se avete già salvate delle partite, essi appaiono e voi selezionate la partita desiderata. Se volete distruggere una partita, premete il tasto D, quindi RETURN per convalidare.

B) - GUIDA/DIMOSTRAZIONE

Prima di cominciare a giocare o per meglio familiarizzarvi con il modo di spostamento, seguite la guida...

A sinistra dello schermo: sequenza di gioco animata.

A destra dello schermo: spiegazioni dei movimenti della forma mobile e della cinepresa. Le frecce di spostamento o le direzioni del joystick sono rappresentate a sinistra del vascello e della cinepresa e al loro centro, la barra di spaziatura o il pulsante Fire del joystick.

Per uscire dalla dimostrazione: premete il tasto ESC.

C) USCIRE

Non appena selezionate questa opzione, uscite dal programma.

V - IL FUNZIONAMENTO DEL GIOCO**1 - I COMANDI DI SPOSTAMENTO**

	Tastiera	Joystick
Avanzare	Barra di spaziatura	Pulsante Fire
Girare a Sinistra	Freccia ←	Sinistra
Girare a Destra	Freccia →	Destra
Far salire cinepresa	Freccia ↑	Alto
Far scendere cinepresa	Freccia ↓	Basso

Per rimbalzare è sufficiente posizionare la forma mobile su una lastra del pavimento.

2 - LE FUNZIONI

PAUSA = Premere il tasto P

OPZIONI = Premere il tasto ESC (quando siete nel gioco).

3 - I MENU' ACCESSIBILI DURANTE IL GIOCO

	MODO AZIONE 1 GIOCATORE	MODO AZIONE 2 GIOCATORI	MODO EMOZIONE 1 GIOCATORE
RICHIAMO MEMORIA	X		X
MEMORIZZAZIONE	X		X
SALVAGUARDIA DI UNA PARTITA	X		
OPZIONI	X	X	X
CARTA	X	X	
USCIRE	X	X	X

a) RICHIAMO MEMORIA

Questa opzione vi permette di richiamare l'ultima partita memorizzata o l'ultima partita salvata su disco.

b) MEMORIZZAZIONE

Per salvare la partita in corso in memoria.

c) SALVAGUARDIA DI UNA PARTITA

Questa opzione vi permette di salvare su disco la partita in corso.

d) OPZIONI

Le opzioni seguenti dipendono unicamente dal vostro gusto di gioco:

EFFETTI SONORI

MUSICA (PC)

JOYSTICK O TASTIERA

SCEGLIA FORMA MOBILE (6 vascelli diversi)

OPZIONI VISUALI

e) CARTA

La carta vi dà indicazioni preziose per orientarvi nell'universo ALPHA WAVES.

- I quadratini bordati di nero rappresentano le sale in cui siete già passati.

- Per uscire dalla carta: premete il tasto ESC.

Su ogni lato vi sono rappresentati i cristalli e le chiavi che avevate raccolto durante il vostro percorso.

f) USCIRE

Questa opzione vi permette di tornare al menù principale.

DESCRIZIONE DEI PROGRAMMI

NOME DI ZONE	SEQUENZE ONDE	COLORI	PRINCIPI ATTIVI
SOGNO	Beta 18 Hz Teta 5 Hz Beta 18 Hz	Pastello	Sviluppo creatività Fusione con l'immaginario
ACCUMULO D'ENERGIA	Beta 13-20 Hz Progressive	Tonici	Preparazione allo sforzo Rivitalizzazione
DISTENSIONE	Alfa 13-8 Hz Degressive	Verde Blu-verde	Rilassamento Decompressione
ADATTAMENTO	Beta 18-8 Hz Beta 8-18 Hz	Alternati	Integrazione Facoltà d'adattamento
SUPERVIGILANZA	Beta 15-20 Hz Alternate	Rosso	Maggior ricettività Attenzione più viva
SVILUPPO SPIRITUALE	Teta 4-7 Hz Alternate	Blu	Padronanza di sé Mentalità più aperta
STIMOLAZIONE	Beta 13-20 Hz Alternate	Vivaci	Attivazione cerebrale Volontà
MOTIVAZIONE	Beta 13-20 Hz Progressive	Arancione	Perseveranza Amore del rischio
CONCENTRAZIONE	Beta 20-13 Hz Degressive	Giallo	Anticipazione Percezione
RESISTENZA	8-20 Hz Alternate	Alternati	Adattamento Amore dello sforzo
ORIENTAMENTO	4-20 Hz Alternate	Contrastati	Coordinamento spaziale Senso dell'orientamento
MEDITAZIONE	Alfa 10 Hz- Teta 5 Hz Degressive	Viola	Estasi Realizzazione spirituale

Credits

Author: Christophe DE DINECHIN

PC adaptation: Frédéric RAYNAL

Graphics: Christophe DE DINECHIN , Frédéric RAYNAL

Colouring: Philippe PONTICELLI

Music: Frédéric MENTZEN

INFOGRAMES would particularly like to thank Monsieur Serge CHAGNOLEAU of BRAIN BUILDING for his theoretical and practical help on brain waves and chromatic research.